



LOS NIÑOS Y EL USO DE LA TECNOLOGÍA

**DEPARTAMENTO
DE
PSICORIENTACIÓN**

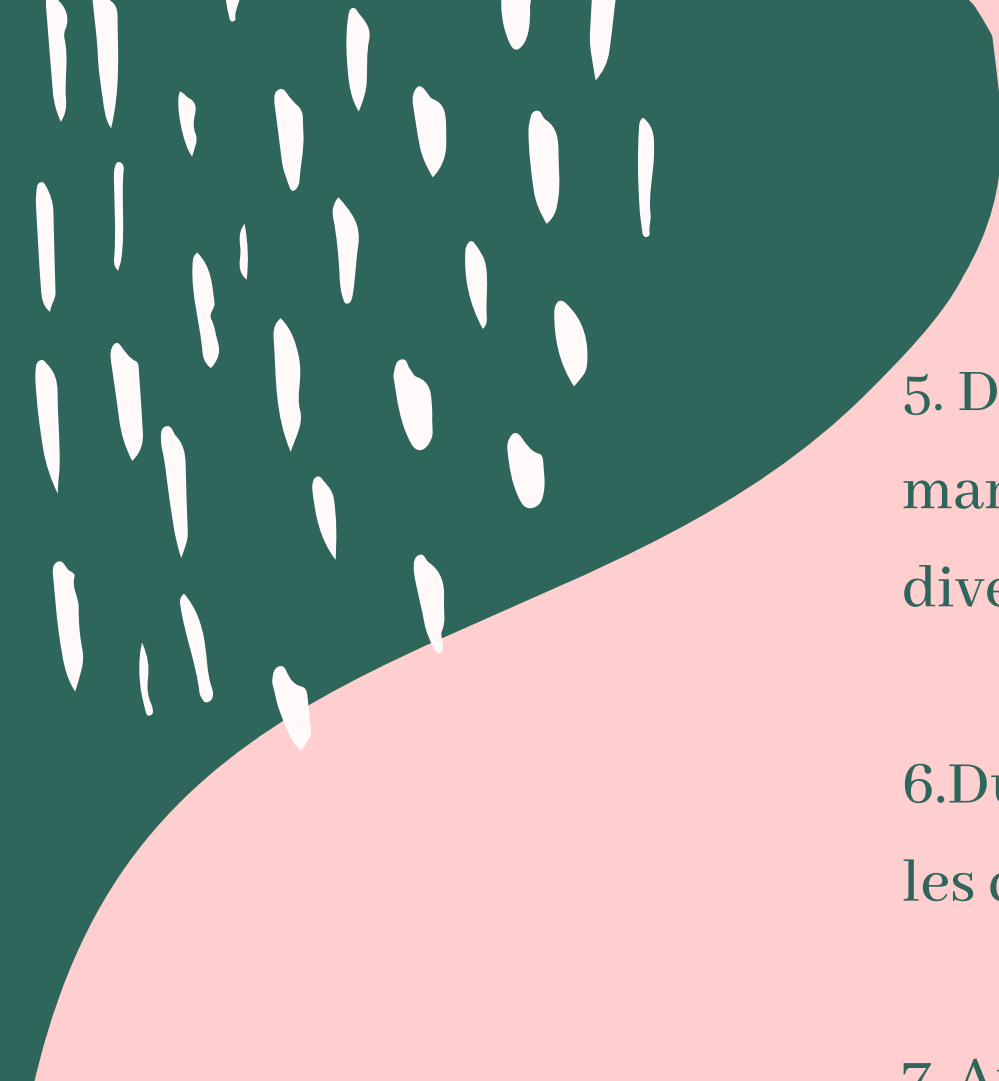
COMO HEMOS DICHO ANTERIORMENTE LA TECNOLOGÍA HA DADO GRANDES BENEFICIOS A LA EDUCACIÓN DESDE EL PUNTO DE VISTA DE OFRECER HERRAMIENTAS PARA EL APRENDIZAJE DIDÁCTICO, COLABORATIVO ; SIN EMBARGO SU USO INADECUADO Y NO CONTROLADO A TEMPRANA EDAD PUEDE DESARROLLAR CONSECUENCIAS NEGATIVAS EN EL NIÑO.



EL USO DE LA TECNOLOGÍA A TEMPRANA EDAD TIENE LAS SIGUIENTES CONSECUENCIAS:

- 1. Déficit de atención: Al estar mucho tiempo sentados frente a una pantalla, los niños viven inmersos en estímulos visuales y auditivos que la vida real no les presenta y al tener la necesidad de mantener su atención a una clase o en actividades cotidianas, no encuentran estímulos suficientes para mantener su atención.*
- 2. Retrasos cognitivos: Los videojuegos y la tecnología no estimulan todos los canales de aprendizaje y no se desarrollan todas las inteligencias.*
- 3. Impulsividad: En los programas de televisión los niños aprenden a reaccionar y en los videojuegos lo llevan a la práctica, en esencia parece una buena habilidad, el problema son los escenarios envueltos de agresividad que te presenta la televisión y los videojuegos. Desarrollando alto control para obtener buenos resultados en un juego, pero nulo autocontrol en la vida y las relaciones cotidianas.*
- 4. Obsesión y adicción: A los niños se le dificulta separarse del control y la pantalla antes de concluir un reto, evitando que cumplan con sus responsabilidades en tiempo y forma.*





5. Deterioro físico: Pasan mucho tiempo sentados que de acuerdo a su edad deberían aprovechar jugando de manera interactiva, estimulando su desarrollo motriz y habilidades físicas. Por otro lado están surgiendo diversos trastornos oculares y visuales relacionados con el uso continuo de dispositivos móviles y pantallas.

6. Duermen menos y su sueño es de menor calidad: Por todos los estímulos que recibe su cerebro y porque se les dificulta abandonar los pensamientos e intereses que los mantienen unido al juego.

7. Afecta en la socialización: El tiempo que se pasa frente a una pantalla es tiempo perdido para el desarrollo de las destrezas sociales, además de que se acostumbra a convivir, expresar y comunicar por estos medios.

8. Riesgo de ser detectado por algún adulto abusivo: Hay adultos con diferentes trastornos que utilizan estos medios para contactar menores de edad y convencerlos de hacer cosas gratificante para el adulto e insanas para el menor (Grooming).

9. Utilizar las redes para acosar o expresarse mal de algún compañero o ser víctima de cyberbullying.



Los niños no deberían tener acceso a la tecnología hasta después de los 6 años de edad aproximadamente , debido a que su crecimiento se vera favorecido si realiza durante su tiempo libre actividades lúdicas que estimulen su desarrollo motriz, emocional , social y de lenguaje.

Pero si decides darle a tus hijos acceso a la tecnología supervisa, cuida los tiempos, las aplicaciones y los dispositivos a los que tendrá acceso.

[https://youtu.be/p6bbj_Zzz-o.](https://youtu.be/p6bbj_Zzz-o)